

ALICE COLUCCI

ESPERIENZE

Game Master

Svolgimento del ruolo di Game Master in campagne e sessioni one-shot dal vivo e online tramite supporti digitali (Roll20), basate sia su moduli ufficiali (es. Baldur's Gate: Discesa nell'Avernus, D&D) sia su contenuti originali, inclusa la progettazione completa dell'ambientazione e dei materiali narrativi.

Player

Giocatrice in campagne e sessioni one-shot basate su diversi sistemi di gioco, tra cui:

- Dungeons & Dragons
- Kids on bikes / Kids on brooms
- Savage Worlds
- Cyberpunk Red
- Il richiamo di Cthulhu
- L'Unico Anello
- Mutants & Masterminds
- Not the End

Gioco di ruolo dal vivo GRV

Partecipazione come giocatrice all'edizione 2025 di Aston Crown, GRV massivo fantasy.

BIOGRAFIA

Dal 2015 mi dedico alla recitazione teatrale, approfondendo la formazione con corsi complementari di dizione, doppiaggio e tecnica vocale. Nel 2019 mi avvicino ai giochi di ruolo, integrando in quest'ambito le capacità artistiche maturate negli anni attraverso il teatro. Nel 2025 consegno la laurea triennale in Psicologia con lode, con una tesi sull'identità nei videogiochi di ruolo. Tuttora, in concomitanza con gli studi teatrali e artistici, coltivo con passione il mio interesse per i giochi di ruolo.

